



KENYATAAN TENDER

Tender adalah dipelawa kepada kontraktor-kontraktor yang berdaftar di Pusat Khidmat Kontraktor (PKK), PUKONSA dan berdaftar dengan Lembaga Pembangunan Industri Pembinaan Malaysia (CIDB) untuk membuat tender bagi kerja berikut:-

Ruj. Tender	Tajuk Projek	Kelas, Kepala dan Sub-Kepala	Harga Dokumen Tender (RM)	Taraf Tender	Tarikh Melapor Diri, Masa & Tempat Bagi Taklimat/Lawatan Tapak
SEDIA/ PMD/028 /23/11/11	CADANGAN PROJEK PEMBANGUNAN KEMUDAHAN PENTERNAKAN UNTUK KENINGAU INTEGRATED LIVESTOCK CENTRE (KILC) - BUILDING WORKS	PKK Kelas "A" Atau PUKONSA Kelas "A" Kepala II, Sub-Kepala 2 (a) Bersama CIDB G7	RM500.00 Sahaja	Bumiputera	<u>Taklimat Tender</u> Tarikh: 23hb Mac 2011 Masa: 2.00pm Tempat: Pejabat SEDIA <u>Lawatan Tapak</u> Tarikh: 24hb Mac 2011 Masa: 10.00am Tempat: Tapak

* Nota: Kepada Kontraktor Yang Belum Menghadiri Taklimat/ Lawatan Tapak Yang Telah Dibuat Pada Tarikh Tersebut Di Atas Masih Boleh Berbuat Demikian. Sila Hubungi Jurutera Projek.

Tarikh Tutup : 8hb April 2011, Jam 12.00 Tengahari

Tempat Dokumen Tender Dijual : PUBM Quantity Surveyors Sdn. Bhd.
2nd Floor, Lot No.4, Lorong Iramanis, Iramanis Centre
Off Jalan Lintas, 88450 Kota Kinabalu, Sabah
Tel: 088-384022 Fax: 088-38406

Tempat Memasukkan Tender : Setiausaha Jawatankuasa Pembukaan Tender SEDIA
Lot 2, Tingkat Bawah, Wisma SEDIA
Off Jalan Pintas Penampang
88873 Kota Kinabalu

Pembayaran dokumen tender hendaklah dalam bentuk Wang Pos/Wang Kiriman Pos/Bank Draft yang dibuat atas nama "SEDIA-Development Fund".

Dokumen tender akan dikeluarkan kepada Kontraktor-kontraktor atau wakil-wakilnya yang SAH sahaja dengan membawa "SURAT TAULIAH" yang menunjukkan bahawa mereka diberi kuasa untuk mengambil dokumen bagi pihak syarikat. SILA ASAL PUK/PUKONSA, Sijil Pengiktirafan Status Bumiputera dan Sijil Perakuan Pendaftaran Asal LPIP (CIDB) hendaklah dikemukakan dan sila sediakan salinan siji-siji yang disahkan beserta Borang Lawatan Tapak yang telah ditan-datangani oleh Jurutera Projek semasa hendak membeli dokumen tender.